



## REGELS WALLBALL

### Art.1 : De teams

- a. Dubbels (heren – dames) :
  - Een dubbelteam zal bestaan uit 2 veldspelers en 1 reservespeler.
  - Na een set mag er een speler gewisseld worden. De gewisselde speler kan dan niet meer aan het wedstrijd deelnemen.
  - Wanneer er na een wissel te hebben uitgevoerd, een speler van hetzelfde team zich blesseert, zal de medische Time-out worden toegepast. Als de speler niet meer verder kan, zal het team de wedstrijd verliezen.
- b. Enkel (heren – dames) :
  - In een toernooi “enkel” zal er geen reservespeler worden toegelaten. De speler die het toernooi begint, zal dit ook moeten afwerken.
  - Als de speler zich kwetst, zal een medische Time-out worden toegestaan. Indien de speler na deze Time-out niet meer verder kan, zal de wedstrijd door de tegenpartij gewonnen worden.
- c. Alle spelers zullen nummers zichtbaar op hun shirt dragen. In het dubbel zal éénzelfde team ook dezelfde soort kleur van shirts dragen.
- d. Achter het veld zullen er 2 neutrale zones zijn, dit voor 1 coach en 1 wisselspeler (welke op het scheidsrechterformulier staat).

### Art.2 : Het materiaal

- a. Het soort Wallball-bal (merk) en de kleur van de bal, welke tijdens het toernooi zal worden gebruikt, zal minimum 2 maand voor aanvang van het toernooi door de voorzitter van de Technische commissie van de CIJB worden beslist en aan de deelnemende landen worden meegedeeld.

### Art.3 : De bescherming

- a. Er mag gespeeld worden met de blote hand of met een Wallball-handschoen of met 1 laag “lichte” tape, doch zonder versterking.
- b. De scheidsrechter zal de bescherming voor, tijdens en na de wedstrijd kunnen controleren.
- c. Alle spelers zijn verplicht om een beschermbril te dragen. De wedstrijd zal niet aanvatten als er geen bril wordt gedragen.

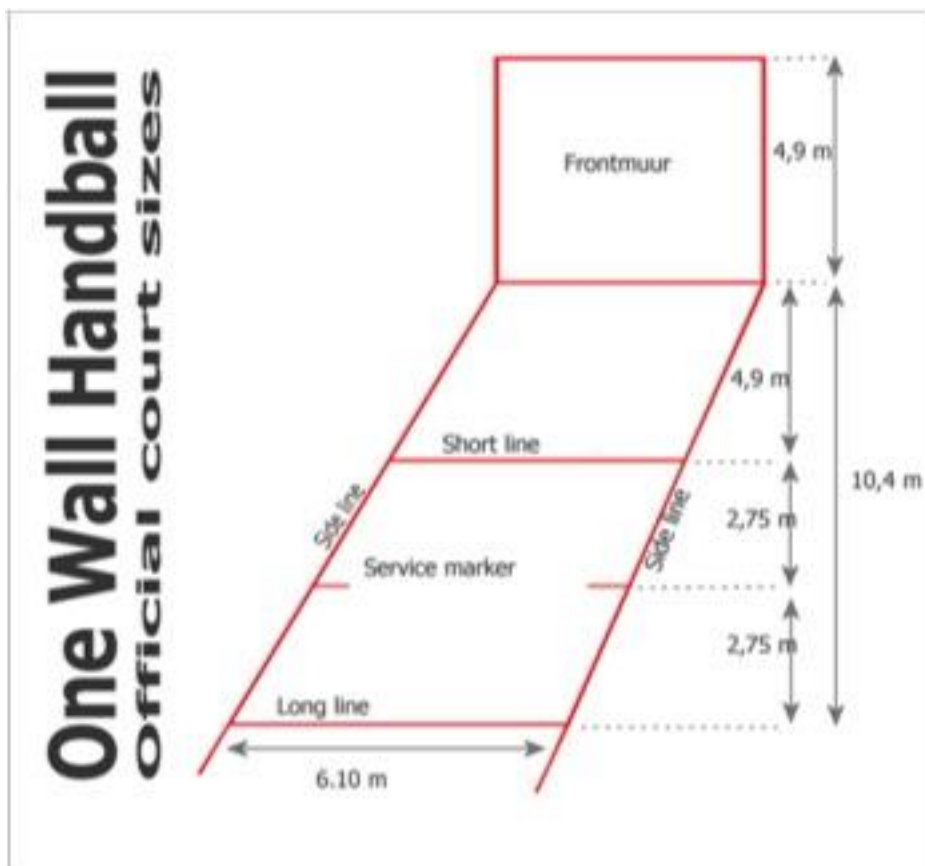
### Art.4 : Het spel

- a. De wedstrijd bestaat uit 2 sets van 21 punten en eventuele een derde van 11 punten. Bij aanvang van de derde set zal de scheidsrechter via “toss” bepalen wie met de opslag begint.
- b. De bal zal alleen met de hand gespeeld worden. Het aanraken van de bal met éénder welk ander lichaamsdeel, is fout.
- c. De bal mag maar 1x aangeraakt worden.
- d. Alle lijnen zijn IN.
- e. Bij de opslag, moet de speler eerst de bal 1x laten stuiten. De bal dient eerst de muur te raken en nadien de service-lijn overschrijden (lijn is IN). De speler bevindt zich bij de opslag in het opslagvlak en mag met de voet(en) de servicelijn niet raken of overschrijden. De bal dient de muur te raken en dan binnen het wedstrijdveld terug te komen.
- f. Na de opslag, mag de bal door de tegenpartij gespeeld worden, van zodra hij de servicelijn overschrijdt. De tegenpartij mag niet in het opslagvlak komen te staan, vooraleer de opslager de opslag heeft gedaan en vooraleer de bal de servicelijn overschrijdt.
- g. De bal mag zonder of met 1 stuit worden gespeeld.
- h. De opslag bij aanvang van de wedstrijd zal gaan naar het team of de speler die de “toss” wint. De opslager mag vrij kiezen waar hij in het opslagvlak bij de opslag zal staan.
- i. In het dubbelspel zal de medespeler van de speler die de opslag heeft, zich buiten het veld ter hoogte van het opslagvlak bevinden. Deze mag het veld betreden, van zodra de bal bij de opslag de servicelijn heeft overschreden, doch zonder de tegenspelers te hinderen.
- j. Bij aanvang van de set zal de volgorde van opslag aan de scheidsrechter worden meegedeeld. De reservespeler, welke komt te spelen, zal de volgorde van de gewisselde speler innemen.  
De speler 1 van het team A die de toss heeft gewonnen zal eerst opslaan en zal dit blijven doen zolang zijn team of hijzelf punten blijft scoren. Als hij een punt verliest, zal de opslag naar team B gaan, waar speler 1 begint op te slaan. Ook deze blijft opslaan tot hij punten blijft scoren. Wanneer hij een punt verliest, zal de opslag overgaan naar speler 2 van team B. (Bij het enkel spel zal de bal dan gewoon overgaan naar de tegenpartij.)
- k. De opslag mag maar beginnen wanneer de scheidsrechter de punten van de wedstrijd heeft aangegeven.
- l. Een team kan een punt scoren alleen als het team aan de opslag is.
- m. Bij de opslag krijgt de opslager alleen maar een tweede kans als de bal de achterste lijn van het veld zonder stuit heeft overschreden of wanneer de bal voor de servicelijn een eerste maal stuit.
- n. De bal is out als deze de laterale en mediale lijnen van veld zonder stuit overschrijdt of buiten de lijnen van de muur wordt gespeeld.
- o. Als de speler 1 van Team A de bal op speler 2 van Team A speelt, is dit een fout.
- p. Er is steeds respect bij het laten spelen van de bal door de tegenspeler. Indien er een beweging is van een speler van Team A zodat de speler van de Team B de bal niet goed kan spelen, kan speler van Team B een “block” vragen. De scheidsrechter beslist dan of de bal moet worden overgespeeld. Als de scheidsrechter een beweging als “vrijwillig” interpreteert en dit om de tegenspeler geen kans te geven om te spelen, kan deze een fout melden.
- q. Als de opslager bij de opslag de bal te dicht bij zichzelf speelt of de bal komt terug tussen de benen, kan de tegenpartij een “hinder-serve” vragen. De scheidsrechter bepaalt of het dit is.
- r. Een medische Time-out is maximum 15 minuten en kan maar 1x per wedstrijd worden toegestaan.
- s. Elk team (dubbel) of elke speler (singels) heeft recht op 1 Time-Out van 30 seconden per set. In de derde set is er GEEN Time-out meer toegestaan.

- t. Om de winnaar in het toernooi aan te duiden, zal het diegene zijn die de meeste punten heeft verzameld. Indien dit gelijk zou zijn, gaan we kijken naar de gewonnen wedstrijden en nadien naar de verloren wedstrijden. Mocht dit nog allemaal gelijk zijn, zullen de gehaalde spelen geteld worden en nadien de spelen die er verloren werden.

**Art.5 : Afmetingen van het veld en de muur**

- a. Het veld heeft volgende afmetingen :  
- Het veld is 6,10 meter breed en 10,60 meter lang.  
- De service-lijn bevindt zich op 4,90 meter van de muur.
- b. De muur is 4,90 meter hoog en 6,10 meter breed
- c. Achter het veld zullen 2 neutrale zones (type voetbal) gemaakt worden, welke bestemd zijn voor de coach en een eventuele wisselspeler.



Neutrale zone

Neutrale zone