

# 16<sup>e</sup> Open Fries Kampioenschap Jeu de Pelote 2014.

**Geachte bestuur,**

In **week 25 en 26** organiseert kaatsvereniging "Onder Ons" voor de 16<sup>e</sup> keer het **Open Fries Kampioenschap Jeu de Pelote** op het plein in Easterlittens. Het plaatsingssysteem wordt gehandhaafd. De geplaatste, sterkere teams komen pas in de eerste omloop in actie. De andere teams spelen de eerste week plaatsingswedstrijden voor de tweede week. Alle wedstrijden worden verkaatst op het plein!

**Hierbij worden de verenigingen uitgenodigd om zich met één team aan te melden.**

- Ook een verzoek aan de teams om in het afdelingsshirt met een lange (liefst lichte) broek te kaatsen.
- Er wordt gespeeld van maandag 16 juni t/m vrijdag 20 juni en van maandag 23 juni t/m vrijdag 27 juni.
- Een kwartier voor de aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn.
- Er mag per vereniging 1 team meedoen van 5 spelers en 1 wisselspeler. Deze spelers moeten lid zijn van de betreffende vereniging volgens de KNKB richtlijnen.
- Voorronden 8 eersten uit, finale 10 eersten uit.
- Speelschema wordt vastgesteld door de pelotecommissie van **K.V. Onder Ons**.
- De spelregels worden op verzoek door ons toegestuurd.
- Er is na de wedstrijd gelegenheid te douchen in MFC De Jister.
- Er wordt gespeeld volgens het normale afvalstelsel.
- De vereniging krijgt bericht welke avond er gespeeld moet worden.
- De opgave sluit op **vrijdag 6 juni 19.00 uur**.
- Er wordt gestreden om de wisselprijs "**It Pealtsje Fan Easterlittens**".
- Opgave bij: E. J. Rodenhuis  
Flaemske Banken 12  
8835 XJ Easterlittens  
of via e-mail: [evertrodenhuis@home.nl](mailto:evertrodenhuis@home.nl)

---

Het bestuur van de KV ..... te ..... geeft 1 team op voor het **16<sup>e</sup> Open Fries Kampioenschap Jeu de Pelote**.

Contactpersoon:

Naam: ..... telefoon: .....

Adres: ..... E-mailadres: .....

Woonplaats: .....

Naam spelers:

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....

Bondsnummer:

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Ondergetekende .....

namens de afdeling ..... te .....